

İstanbul Medipol Üniversitesi
Öğrenme Öğretme Ölçme ve Değerlendirme Merkezi (İMÖDEM)

Eğitim Teknolojileri

EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ

Birimin amacı, öğretim hedefleri doğrultusunda, bu hedefleri en iyi şekilde karşılayan eğitim ve öğretim teknolojileri seçmelerini ve bunların öğretim süreçlerine kaynaştırmalarını desteklemektir. Bu bağlamda, öğretim programlarında teknolojinin etkili bir şekilde kullanılabilmesi için gerekli planları oluşturmak üzere öğretim elemanları ile çalışır. Bu süreçte, potansiyel teknolojileri keşfetmek, dijital iletişim araçlarını kullanmak, ders/kurs/içerik sunum teknolojilerini tanıtmak, öğretim ihtiyaçları ve alan uzmanlıklarına yönelik olarak teknolojik danışmanlık sağlamak üzere çalışır. Eğitim-Öğretim süreçlerinde kullanılacak dijital teknolojik araçlara örnekler:

- **Çevrimiçi Sunum Araçları** (PowerPoint Online, Google Slides, Prezi Basic, LinkedIn SlideShare, Keynote, LibreOffice Impress, PowToon, WPS Presentation vb)
- **Elektronik İletişim Araçları**
 - Webinar (Livestorm, EasyWebinar, Google Hangouts Meet, Zoom, Adobe Connect, Webex, Google Meet, Microsoft Teams, Skype)
 - Elektronik posta (Gmail, Microsoft Outlook, iCloud, Zoho Mail, Yahoo Mail, Yandex, Google Classroom)
 - Anlık mesajlaşma (Google Hangouts Chat, Google Chat, Discord, Slack, Chatwork, Microsoft Teams, Facebook Messenger, Telegram, Line, WhatsApp)
 - Bloglar (Wix, WordPress, Network Solutions, Web.com, Squarespace, Weebly, Shopify)
 - Vloglar (YouTube, Vimeo, PowToon, Instagram Live, Facebook Live, Daily Motion, Flickr)
 - Sosyal Medya (Facebook, Instagram, WhatsApp, Twitter, Pinterest, WeChat, Tumblr, LinkedIn, Snapchat)
 - Forumlar (phpBB, MyBB, Simple Machines, Forum, Discourse Forum Platform, bbPress, FluxBB, Flarum)
- **Bulut Depolama Teknolojisi**
 - iCloud
 - Amazon Web Services
 - Microsoft Azure
 - Google Cloud Platform
 - DropBox
 - WeTransfer
 - Google Drive
 - Alibaba Cloud
 - Adobe Creative Cloud
 - Amazon Cloudwatch
 - Cisco Webex
 - Office 365
 - NetSuite

Çevrimiçi Platformlara Örnekler:

ANIMOTO, <https://animoto.com/>

MINDMODO, <https://www.mindomo.com/>

KAHOOT, <https://kahoot.com/>

PLAYPOSIT, <https://go.playposit.com/>

QUIZZIZ, <https://quizizz.com/>

PADLET, <https://padlet.com/dashboard>

JAMBOARD, <https://jamboard.google.com/>

FLIPGRID, <https://info.flipgrid.com/>

QUIZLET, <https://quizlet.com/>

WIZER.ME, <https://wizer.me/>

MIND MASTER, <https://www.edrawsoft.com/mindmaster/>

COMMONLIT, <https://www.commonlit.org/en>

EDWORDLE, <http://www.edwordle.net/>

NEARPOD, <https://nearpod.com/>

COMMONINJA, <https://www.commoninja.com/charts/editor/data>

SKETCHPAD, <https://sketch.io/sketchpad/>

WISUWORDS, <https://visuwords.com/>

THINGLINK, <https://www.thinglink.com/>

STRAWPOLL, <https://www.strawpoll.me/>

GOCONQR, <https://www.goconqr.com/>